

Questionnaire
Avant-projet

Applications



Le Graphiste 3D

Illustrations Animations Applications

Avant de démarrer, quelques conseils :

1. Ne remplissez pas ce questionnaire sur Internet ou à travers votre navigateur. Nous vous invitons à **télécharger ce document sur votre ordinateur** et utiliser un logiciel comme [Acrobat Reader](#) pour le remplir.
2. **Sauvegardez régulièrement** ce document pour éviter les pertes de données.
3. Avant de poursuivre, nous vous invitons à entrer un mot dans le champ de formulaire ci-dessous. **Sauvegardez et quittez** le document. Ouvrez-le à nouveau et vérifiez que votre mot est présent.

Ecrivez un mot :

Sauvegardez, quittez, revenez et vérifiez !

Votre mot est toujours présent ? C'est parfait !

Un problème de sauvegarde ? Contactez-nous ! Nous prendrons rendez-vous pour réaliser ce document ensemble.

Introduction

Ce document est un questionnaire dont l'objectif est de définir votre projet. Il est constitué d'une série de questions techniques pour la mise en place d'une ou plusieurs applications. Avec vos réponses, nous avancerons plus efficacement dans l'élaboration de notre proposition technique et tarifaire.

Vous n'êtes pas obligé de répondre à toutes les questions ! Certaines ne seront pas pertinentes par rapport à votre projet et vous n'aurez pas nécessairement toutes les réponses dès aujourd'hui. À la réception de ce questionnaire, nous vous contacterons pour le valider et, pour vous apporter des conseils et des propositions sur les questions en suspens.

Table des matières

Informations générales

Questionnaire sur votre entreprise

2

Définition générale du projet

Questionnaire sur votre projet

3

Analyse de l'existant

Questionnaire sur les médias que vous pouvez nous fournir

4

Questions techniques

Questionnaire technique concernant la réalisation de votre projet

5

Fonctionnalités

Questionnaire sur les fonctionnalités de votre projet

5

Notes supplémentaires

Informations complémentaires utiles au projet

9

1. Votre entreprise

Nom de votre société

Adresse postale

Nom du dirigeant

Vous êtes : nouveau client déjà client

2. Les intervenants de votre entreprise

Pour la réalisation de ce projet, nous vous conseillons de travailler avec deux ou trois membres de votre équipe ayant des profils différents. Par exemple :

- **Un chef de projet** : il prend les décisions importantes et valide la cohérence générale du projet.
- **Un technicien / formateur** : il valide l'aspect technique et peut répondre à nos questions et besoins.
- **Un communicant** : il valide l'aspect visuel et esthétique du projet.
- **Un commercial** : il valide l'aspect commercial si le projet en fait l'objet.

Vous pouvez définir, ci-dessous, les coordonnées des différents intervenants de votre équipe.

Intervenant n°1 :

Rôle	Informations
Chef de projet	Nom :
Technicien	Prénom :
Communicant	Mail :
Commercial	Téléphone :
Autre	Fonction :
Informations complémentaires :	

Intervenant n°2 :

Rôle	Informations
Chef de projet	Nom :
Technicien	Prénom :
Communicant	Mail :
Commercial	Téléphone :
Autre	Fonction :
Informations complémentaires :	

Intervenant n°3 :

Rôle	Informations
Chef de projet	Nom :
Technicien	Prénom :
Communicant	Mail :
Commercial	Téléphone :
Autre	Fonction :
Informations complémentaires :	

Si vous souhaitez inclure d'autres intervenants, n'hésitez-pas à nous en faire part lors de nos premiers échanges.



3. Votre projet

Nom de votre projet

Type de projet

Application 2D

Application 3D temps réel

Autre

Type de projet

Outil de formation

Application commerciale

Outil de présentation

Visite virtuelle

Configurateur

Serious game

Application VR

Application RA

Autre

Date souhaitée pour la remise du projet

Avez-vous un budget alloué ?

euros

Souhaitez-vous obtenir les fichiers de travail du projet ? Oui Non

4. Objectifs

Quels sont vos objectifs pour ce projet ?

Promouvoir ou vendre un produit, un service, etc.

Expliquer le fonctionnement d'une machine, d'un prototype, etc.

Former ou éduquer une équipe, un client, le grand public, etc.

Présenter un nouveau service, une architecture, une reconstitution historique, etc.

Améliorer votre image de marque, faire le buzz, etc.

Vous pouvez indiquer, ci-dessous, d'autres objectifs ou préciser ceux décrits ci-dessus :

5. La cible

Quels publics visez-vous ?

Mes propres clients

Mon équipe

Le grand public

Autres

Vous pouvez préciser les cibles concernées ci-dessous :

6. Présentation de votre projet

Pouvez-vous décrire votre projet en quelques mots ?

7. Contexte

Ce projet repose-t-il sur un projet existant ? Quelle est son histoire ? Quelles ont été les différentes étapes de son évolution ? Est-il susceptible d'évoluer à l'avenir ?

8. Les médias

Avez-vous ces médias ? Avant le début du projet, pouvez-vous nous les fournir pour réaliser des maquettes ou vérifier un aspect technique ? *Nous pouvons signer un accord de confidentialité si nécessaire.*

- **logo** en bonne qualité
- **charte graphique** et **polices d'écriture** spécifiques
- **couleurs RVB** ou **pantones** que vous utilisez
- **document(s) existant(s)** permettant la compréhension de votre projet (brochure, site Internet, visuels...)
- **lien(s) Internet** vers des applications que vous appréciez et qui ressemblent à ce que vous souhaitez
- **modèles 3D** existants pour votre **application 3D** (de préférence aux formats : .mb, .fbx, .max, .3ds, .obj, .step, .igs)
- **photos, visuels** et **vectoriels** existants pour votre **application 2D** (idéalement organisés par thème ou utilisation)
- **vocabulaire** et **termes techniques** en relation avec le projet
- **ce document rempli** ou, à défaut, les coordonnées de l'entreprise, des intervenants et un descriptif du projet

Avez-vous d'autres fichiers ou documents à nous fournir ? Si oui, lesquels ?

9. Achats

Pouvons-nous **acheter des médias sur Internet** si nécessaire ?

Nous modifions les modèles 3D ou visuels achetés sur Internet pour qu'ils soient cohérents avec votre image ou votre projet.

Oui Non En partie, précisez

Si des achats spécifiques sont nécessaires au projet, souhaitez-vous les réaliser vous-même ?

Oui Non En partie, précisez

Musiques, objets 3D, visuels, vectoriels, vidéos, clés usb, etc...

Avez-vous des abonnements spécifiques à des banques de données en ligne ? (Fotolia, Shutterstock, etc...)

Oui Non Précisez lesquels



10. Support de l'application

Supports souhaités :

Web 3D sans plugin (Webgl)	Web 2D (HTML5 / CSS3 / JS)	Unity Webgl	
Application Windows (.exe)	Application Mac (.app)	Casque VR	Lequel
Application Tablette	Application Smartphone	iOS Android	Autre

Sur notre site Internet, vous trouverez un article complet sur la compatibilité de nos applications 3D temps réel selon chaque support : www.legraphiste3d.com/tout-savoir-sur-la-3d-temps-reel/.

N'hésitez pas à faire l'analyse des supports les plus utilisés par votre cible pour bien déterminer le(s) support(s) souhaité(s).

D'autres spécificités à retenir ?

11. Fonctionnalités générales

Parmi les fonctionnalités suivantes, sélectionnez celles qui vous intéressent :

Manipulation 3D temps réel d'un objet	Navigation étape par étape
Déplacements temps réel dans un espace	Navigation libre
Animations 2D ou 3D	Tactile
Configurateur 3D d'objets ou couleurs	Personnalisations par l'utilisateur
Points forts interactifs	Visualisation via un casque de réalité virtuelle (VR)
Diaporama photo	Visualisation en réalité augmentée (AR)
Lecture de vidéos	Interface responsive
Musiques / bruitages	Application liée à une base de données
Visualisation de fiches techniques / PDF	Application liée à un backoffice
Multilingue	Multijoueur
Gestion de scores	Partages sur les réseaux sociaux

Souhaitez-vous d'autres fonctionnalités ? Si oui, lesquelles ?

12. Manipulation 3D temps réel / déplacements

Pouvez-vous décrire le type de manipulation souhaité ? (par exemple : tourner autour d'un objet, se déplacer dans une pièce). Pouvez-vous également indiquer les contraintes éventuelles ? (par exemple : tourner uniquement autour de mon produit sur un axe horizontal, être contraint par les murs d'une pièce)

13. Animations 2D ou 3D

Souhaitez-vous des animations :

2D 3D Combien ?

Pouvez-vous les décrire en quelques lignes ? Sont-elles liées à une manipulation de l'utilisateur ?

14. Configurateur 2D ou 3D

Que peut personnaliser l'utilisateur ?

Des couleurs / matières

Des formes / des objets / différentes parties d'un produit

Autre :

Des contraintes de configuration sont-elles à prévoir entre les différentes personnalisations ?

Oui Non

Pouvez-vous décrire les différentes configurations possibles et préciser les contraintes éventuelles ?

15. Points forts interactifs

Les points forts interactifs, ou « hotpots », sont des points attachés à un objet 3D. Ils peuvent être interactifs. En cliquant dessus, l'utilisateur peut visualiser un média ou cela peut produire une interaction particulière.

Souhaitez-vous des points forts ?

Oui Non Combien ?

À quels objets 3d sont-ils attachés ? Quelles interactions sont à prévoir ?

16. Lecture de médias (audios, vidéos, fiches techniques, etc...)

Souhaitez-vous de la musique ?

Oui Non Combien ?

Souhaitez-vous des bruitages ?

Oui Non Combien ?

Souhaitez-vous effectuer la recherche musicale ** ?

Oui Non

*** La recherche de musique est une étape difficile à réaliser car chacun des intervenants du projet à ses propres goûts musicaux. Il est même parfois impossible de satisfaire tout le monde. C'est pourquoi, dans la mesure du possible, nous vous invitons à vous occuper de la recherche musicale.*

Souhaitez-vous intégrer une ou plusieurs images ?

Oui Non Combien ?

Souhaitez-vous intégrer une ou plusieurs vidéos ?

Oui Non Combien ?

Souhaitez-vous intégrer une ou plusieurs fiches techniques ?

Oui Non Combien ?

Ces fiches techniques auront le format :

PDF HTML créé au sein de l'application

Souhaitez-vous intégrer d'autres médias ? (par exemple : des liens hypertextes)

17. Multilingue

Souhaitez-vous une application multilingue ?

Oui Non

Langue par défaut

Combien de langues souhaitez vous ?

Liste des langues souhaitées

Les traductions devront être fournies dans un document éditable (tableur excel ou fichier word de préférence).

18. Navigation

Vous souhaitez une navigation :

libre étape par étape

Pouvez-vous décrire les différentes étapes ?

Pouvez-vous quantifier le contenu textuel et visuel de votre application ? Quelles quantités de pages, de textes et de visuels ? S'il s'agit d'un jeu ou d'un quiz, quelle quantité de questions ?

19. Interface

L'interface de l'application doit-elle être responsive, c'est à dire s'adapter à plusieurs supports de diffusion ?

Oui Non

Quelle résolution (par défaut) souhaitez-vous ?

HD (1920x1080px) 4K (3840 x 2160px) 4/3 16/9 Autre

Souhaitez-vous une fonction plein écran ?

Oui Non

D'autres spécificités ? Avez-vous prévu de réaliser vous-même l'interface ou le design de votre application ?

20. Bases de données et backoffice

Pouvez-vous décrire les base(s) de données et backoffice(s) souhaités, et leurs interactions avec l'application ?

Nous n'avons pas les compétences internes pour réaliser des bases de données et backoffices. Cependant, nous pouvons collaborer avec un développeur spécialisé pour cette partie du projet.

Souhaitez-vous faire appel à un collaborateur spécialisé ?

Oui Non

Souhaitez-vous réaliser cette partie du projet ?

Oui Non



21. Autres fonctionnalités

Vous pouvez ajouter, ci-dessous, un descriptif de toutes les autres fonctionnalités souhaitées.



Vous pouvez ajouter, ci-dessous, toutes informations complémentaires importantes concernant votre projet.

Merci pour vos réponses !

Envoyez-nous ce document complété à notre adresse contact@legraphiste3d.com
Nous vous contacterons dans les meilleurs délais pour valider et finaliser ce document
afin de réaliser une proposition technique et tarifaire correspondante.

Merci !

Vous pouvez nous transmettre
ce document par email :

contact@legraphiste3d.com



Le Graphiste 3D

Illustrations Animations Applications